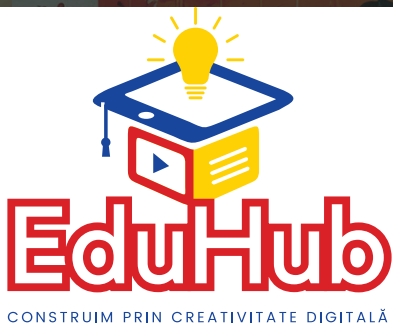


INTERVIURI

CREATIVITATE DIGITALĂ

EDUHUB PROJECTS

PERSPECTIVA
ELEVILOR
ASUPRA
CREATIVITĂȚII
DIGITALE





Finanțat de
Uniunea Europeană
NextGenerationEU



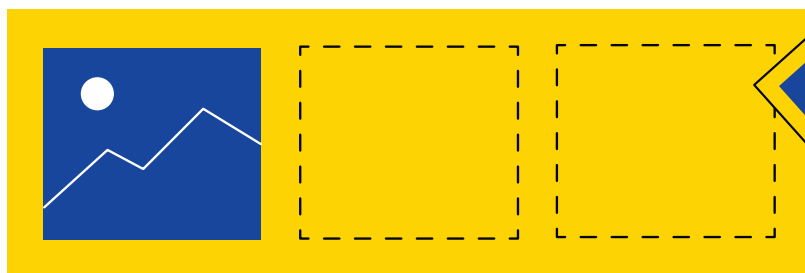
Planul Național
de Redresare și Reziliență



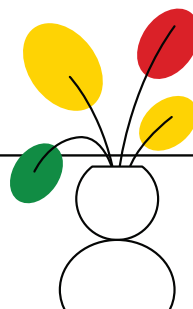
EduHub

CONSTRUIM PRIN CREATIVITATE DIGITALĂ

PNRR: Fonduri pentru România modernă și reformată!



**PNRR: Granturi
pentru unitățile
de învățământ pilot**
Beneficiar - Colegiul Național
„Dinicu Golescu”
Câmpulung



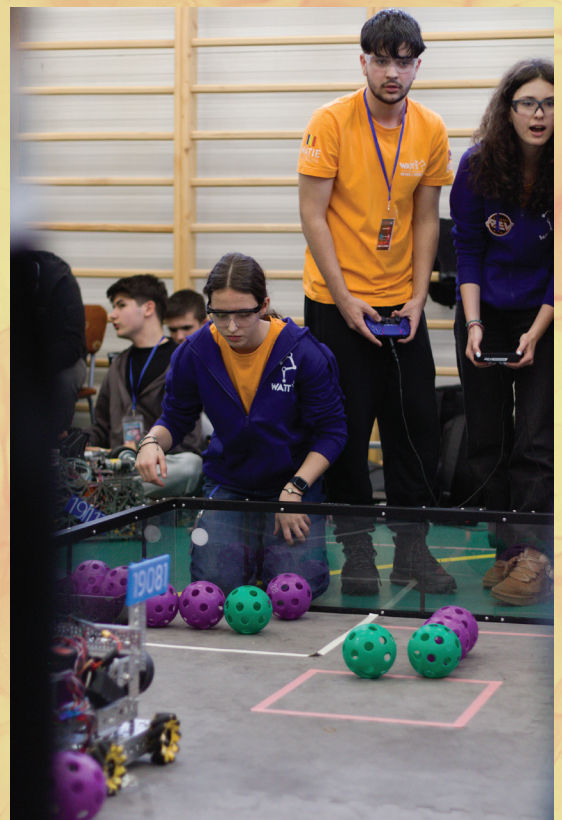
PNRR. Finanțat de Uniunea Europeană - Următoarea Generație UE
Website - <https://mfe.gov.ro/pnrr> Facebook - <https://facebook.com/PNRROficial>

Str. Negru Vodă nr. 66, Câmpulung, Argeș
secretariat@eduhubdinicugolescu.ro

EDUHUB PROJECTS

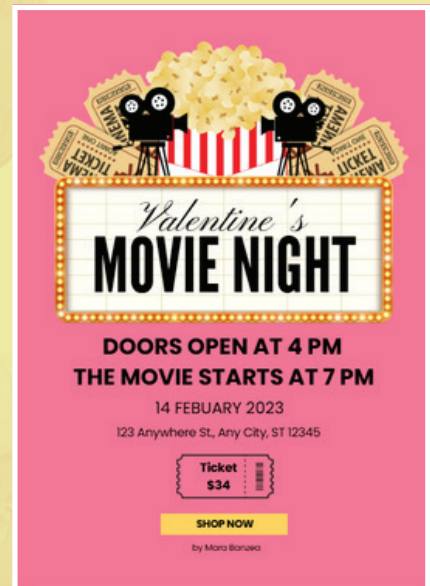
CUPRINS

INTERVIU THEODOR MORARU	5
INTERVIU DAVID STANCU	6
INTERVIU MARA BANZEA	7
INTERVIU EVELINA IORDACHE	8
INTERVIU ANA MANTA	9
INTERVIU ALEX IORDACHE	10
INTERVIU CĂLIN RĂDULESCU	11
INTERVIU SEBI NITISI	12
INTERVIU RAREȘ ILIE	13
INTERVIU VICTOR TUTA	14
INTERVIU ISAC BUCUR	15
INTERVIU ADELIN VOICU	16
INTERVIU ANA SIMAN	17



PROIECTE REALIZATE

CU AJUTORUL
CREATIVITĂȚII
DIGITALE



THEODOR MORARU

Creativitatea digitală în viața unui elev

ECHIPA

Dință Liviu-Emanuel
Moraru Theodor Florin
Rădoiu Alexandru

Coordonator: prof. dr. Beldugan Adelina
Școala: Colegiul Național „Dinicu Golescu”
Argeș
Clasa a X-a



Salut,

Mă numesc Theodor Moraru, sunt elev în clasa a XI-a și fac parte din echipă pe departamentul de marketing. Îmi place să lucrez cu idei, imagini și mesaje care pot transmite ceva clar și interesant către ceilalți. Mă atrage partea de marketing pentru că îmbină creativitatea cu tehnologia și îți dă șansa să vezi rezultatele muncii tale în proiecte reale.

Pentru mine, creativitatea digitală înseamnă să folosesc tehnologia pentru a transforma ideile în proiecte originale și atractive. Îmi place procesul prin care o idee devine ceva concret — o prezentare, o postare sau un material vizual care poate inspira sau informa. Mi se pare un mod modern de a comunica și de a arăta ce poți face.

În viața școlară, robotica și activitățile digitale mă ajută să realizez proiecte mai interesante și mai bine organizate, precum prezentări sau materiale digitale. De multe ori înțeleg mai ușor lecțiile când folosesc scheme, imagini sau design vizual. Simt că așa învăț mai eficient și mai cu plăcere.

În afara școlii, partea digitală mă ajută să îmi dezvolt abilitățile și să îmi exprim creativitatea prin diferite activități online. Învăț constant lucruri noi și încerc să îmi îmbunătățesc stilul de lucru.

Sunt în echipă din 2025, acesta fiind al doilea meu an de activitate. Experiența m-a făcut mai responsabil, mai organizat și mai atent la munca în echipă. Am ales să fac parte din echipă pentru că vreau să mă dezvolt și să învăț lucruri noi în domeniul digital. Cred că această experiență mă va ajuta mult în viitor, atât profesional, cât și în viața de zi cu zi, pentru că îmi dezvoltă gândirea, creativitatea și modul de a lucra cu oamenii.

DAVID STANCU

Creativitatea digitală în viața unui elev

Mă numesc Stancu David Andrei, am 17 ani și sunt o persoană extrovertită. Îmi place editarea video și muzica, iar cel mai mult îmi place să creez conexiuni cu oameni noi. Mă simt în largul meu când lucrez cu alții și când pot veni cu idei creative.

Pentru mine, creativitatea digitală este baza tuturor deciziilor de marketing și outreach din echipa de robotică. Fără ea, multe dintre proiectele noastre nu ar avea același impact. De la felul în care arată o postare până la mesajul pe care îl transmitem, totul pornește de la o idee creativă.

Creativitatea digitală are un impact mare atât la școală, cât și în afara ei. Pentru fiecare eveniment pe care îl organizăm trebuie să ne gândim la un nume potrivit, la o grafică bună și uneori la videoclipuri de promovare. În afară de echipa de robotică, am participat la mai multe proiecte, cum ar fi echipa WAGE din proiectul european Pulchra, proiecte Erasmus și am fondat clubul de debate Vox Veritatis. În toate acestea am folosit grafici online și materiale digitale.



Sunt în echipa de robotică din 2023, din sezonul CENTERSTAGE. De atunci am crescut mult. Echipa m-a făcut mai sigur pe mine, m-a învățat să lucrez sub presiune și în echipă. Mi-am dezvoltat abilități de project management, event planning și editare video. În plus, am învățat să vorbesc liber în fața unui public.

Ideea de echipă de robotică mi-a plăcut încă din clasa a V-a, de când am venit la liceu. Când am avut șansa să mă alătur ca voluntar, mi-am dat seama că marketingul și business managementul sunt direcțiile pe care vreau să merg mai departe, atât la facultate, cât și în carieră. Consider că tot ce fac acum mă pregătește pentru viitor.

MARA BANZEA

Creativitatea digitală
în viața unui elev



Mă numesc Banzea Mara, am 15 ani și sunt elevă în clasa a IX-a a Colegiului Național „Dinicu Golescu“. Îmi place mult să desenez și să mă uit la filme, pentru că ambele mă ajută să mă relaxez și să îmi pun imaginația la treabă. De multe ori mă inspîr din ce văd în filme sau din ce îmi imaginez și încerc să transform ideile în ceva creativ. Totodată, fac parte din echipa de robotică WATT's UP.

Pentru mine, creativitatea digitală este o formă de relaxare. Îmi place să dau frâu liber ideilor care apar în mintea mea și să le transform în ceva vizual. O văd și ca pe o metodă prin care pot să îmi exprim gândurile și stările într-un mod liber, fără să mă simt limitată.

În viața școlară, creativitatea digitală m-a ajutat mult. Am folosit-o la proiecte și la concursuri. De exemplu, la concursul CDIdei am realizat un booktrailer, iar experiența aceea mi-a arătat cât de mult îmi place să combin creativitatea cu tehnologia.



Și în viața extrașcolară are un rol important, mai ales în activitatea mea din echipa de robotică, unde sunt la marketing, pe partea de design grafic. Acolo chiar simt că ceea ce fac contează și că pot contribui cu ideile mele.

Am intrat în echipă anul acesta, fiind și primul meu an de liceu și chiar și într-un timp scurt, am învățat multe.

Echipa m-a influențat pozitiv: sunt mai organizată, mai atentă și am început să învăț design grafic mai serios. Simt că WATT's UP a devenit parte din mine.

Cred că experiențele din liceu mă vor ajuta să cresc mult ca persoană. Abilitățile de organizare, gândirea creativă și lucrul în echipă sigur îmi vor fi utile în viitor și mă vor ajuta să îmi construiesc drumul meu.

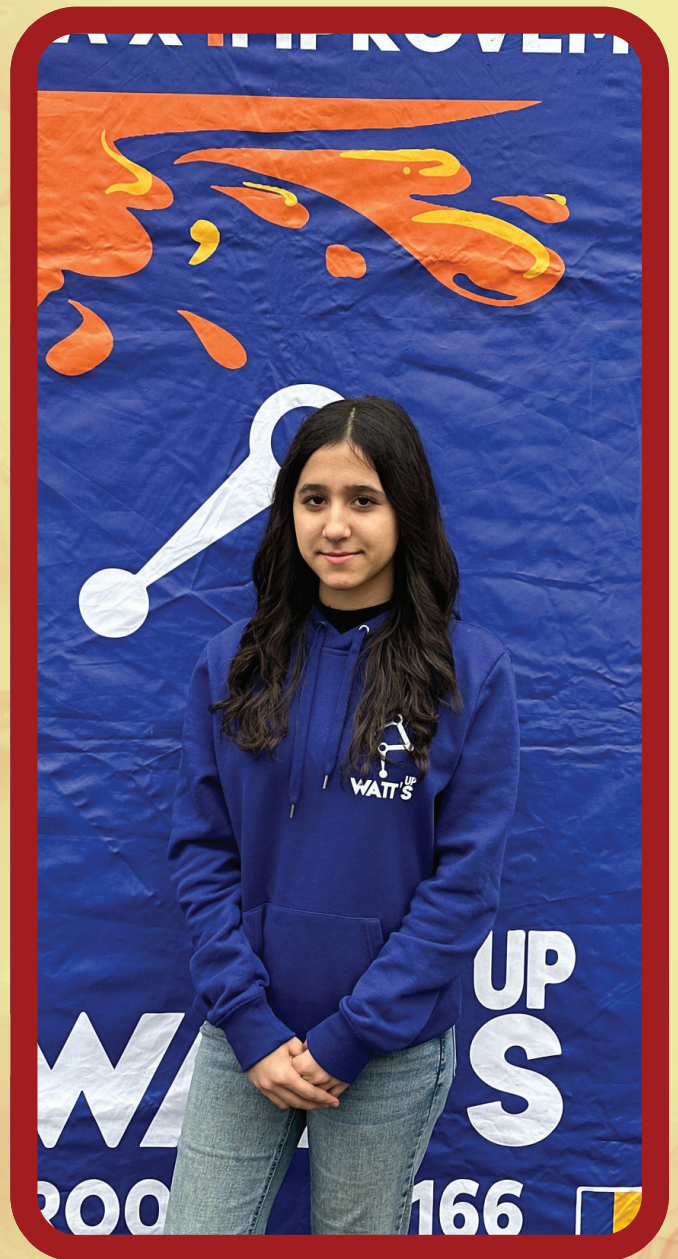
EVELINA IORDACHE

Creativitatea digitală în viața unui elev

Hey,

Sunt Eve și sunt în clasa a 7-a a Colegiului Național „Dinicu Golescu”. Una dintre materiile mele preferate este informatica, dar în același timp și muzica joacă un rol important în viața mea. Cânt la pian de la 6 ani și fac parte din trupa de muzică a liceului, ceea ce îmi dezvoltă constant dorința de a lucra în echipă.

Creativitatea digitală reprezintă pentru mine modul în care pot transforma idei în postări digitale sau proiecte prin care pot transmite ceea ce simt. În viața școlară, creativitatea digitală s-a făcut văzută prin proiectele și prezentările pe care le-am realizat.

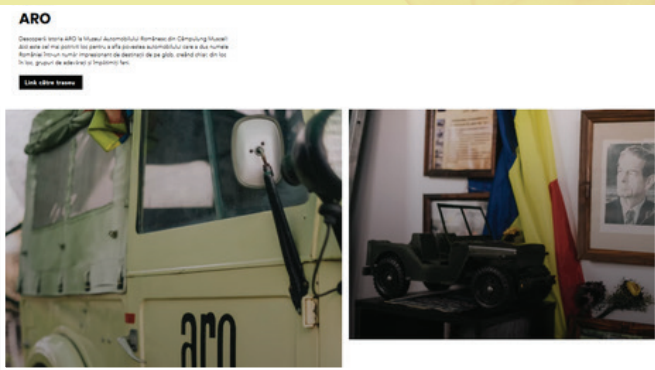


În viața extrașcolară, creativitatea digitală nu a lipsit niciodată. Din clasa a 5-a am fost voluntar într-o echipă de robotică timp de doi ani, ceea ce m-a învățat să fiu mai organizată și să nu renunț când îmi doresc ceva cu adevărat. În prezent, sunt membră în echipa de robotică WATT's UP și mi se pare cea mai frumoasă experiență pe care o poate trăi un elev. Făcând parte din echipa de marketing, creativitatea digitală este esențială. Mă ocup cu grafica, creez diferite site-uri și postări.

Am convingerea că această experiență mă ajută atât în viața profesională, cât și în viața de zi cu zi, deoarece îmi doresc să mă angajez în timpul liceului, dar și în timpul facultății, să realizez grafici și postări pentru diferite celebrități. Totodată, relațiile pe care le voi crea anii aceștia cu diferiți oameni de afaceri din întreaga lume îmi pot oferi numeroase oportunități.

ANA MANTA

Creativitatea digitală în viața unui elev



Bună,

Mă numesc Manta Ana Maria, am 16 ani și sunt elevă în clasa de IX-a la CNDG. Sunt o persoană curioasă, creativă și deschisă spre nou, mereu dornică să învăț și să mă dezvolt atât pe plan personal, cât și profesional.

Creativitatea digitală înseamnă pentru mine libertatea de a transforma ideile în ceva vizibil și util. Este modul prin care pot combina imaginația cu tehnologia pentru a spune o poveste, a transmite un mesaj sau a crea un impact real, fie că vorbim despre texte, video, site-uri sau conținut de marketing.

În viața școlară, creativitatea digitală m-a ajutat să învăț altfel: mai practic, mai aplicat și mai interesant. Am lucrat la proiecte precum crearea unui site digital despre Muzeul ARO Câmpulung, unde am îmbinat documentarea cu designul. De asemenea, am contribuit la blogul echipei WATT's UP, ceea ce m-a ajutat să îmi dezvolt abilitățile de redactare, organizare a ideilor și comunicare scrisă. Extrașcolar, creativitatea digitală este strâns legată de activitatea mea în echipă.

Am participat la voluntariate în weekenduri, la realizarea de materiale de promovare, editare video și content pentru social media. Toate acestea m-au ajutat să ies din zona de confort și să înțeleg cum creativitatea poate avea un impact real în comunitate.



Experiența din echipă m-a influențat foarte mult: m-a ajutat să devin mai organizată, să am mai mult curaj să vorbesc în public, să învăț editare video și să înțeleg ce presupune partea de marketing a unei echipe.

Tot aici am descoperit educația STEM și competiția FIRST Tech Challenge, care mi-au schimbat perspectiva asupra tehnologiei și lucrului în echipă.

Am ales să fac parte din această echipă pentru că îmi oferă oportunitatea de a mă dezvolta continuu și de a intra în sfera creativității digitale. Mă ajută să comunic mai bine, să creez conexiuni cu oameni noi, să lucrez în echipă și să explorez oportunități pe care nu le-aș fi descoperit altfel. Pe termen lung, consider că aceste experiențe mă vor ajuta atât profesional, cât și în viața de zi cu zi, oferindu-mi încredere, adaptabilitate și o bază solidă pentru viitor.

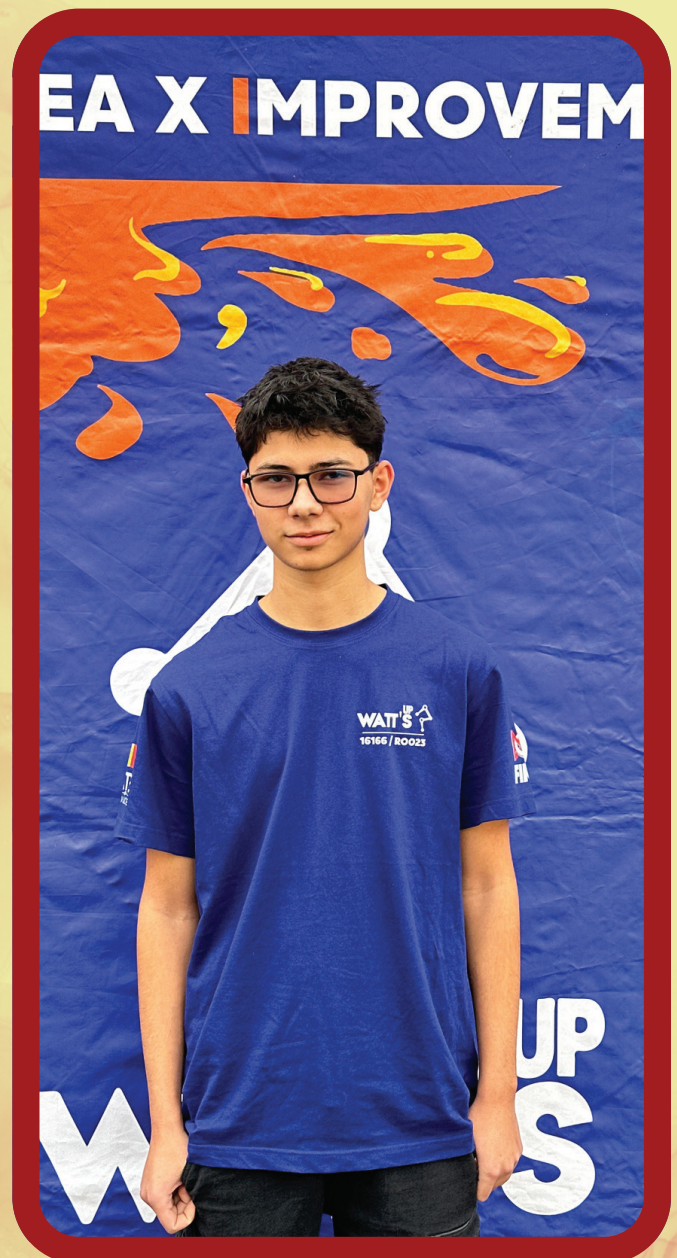
ALEX IORDACHE

Creativitatea digitală în viața unui elev

Salut,

Numele meu este Alex și sunt elev în clasa a 10-a a Colegiului Național „Dinicu Golescu“. Sunt pasionat de a construi diferite lucruri și îmi place să găsesc soluții tehnice pentru proiecte complexe.

Pentru mine, creativitatea digitală este felul prin care pot transforma planurile și ideile mele în proiecte reale, folosind atât software-ul, cât și abilitățile de construcție. Creativitatea digitală mă ajută să fiu organizat, să gândesc logic și să rezolv probleme complexe. Am aplicat-o în proiecte școlare precum booktrailer-uri și prezentări interactive, unde am folosit aplicații pentru editare video și design digital. De exemplu, am realizat un booktrailer pentru ora de română în care am combinat text, video și animații digitale pentru a spune povestea cărții.



În afara școlii, creativitatea digitală se regăsește în activitatea mea în echipa de robotică, unde proiectăm și construim roboți, folosim aplicații de modelare 3D și planificăm strategii pentru competiții. Este modul meu de a pune în practică ceea ce învăț și de a experimenta cu tehnologia.

Sunt membru al echipei WATT's UP de aproape 2 ani, activ în special pe partea de construcție a roboților. Experiența în echipă m-a învățat să lucrez în grup, să comunic eficient și să fiu mai răbdător și atent la detalii. De asemenea, am învățat cum să transform ideile într-un proiect concret și funcțional, ceea ce m-a ajutat și la școală și în dezvoltarea personală. Am ales să fac parte din această echipă pentru că sunt pasionat de construcții și robotică și îmi place să fac parte din proiecte tehnice. Cred că experiența mea în echipă mă va ajuta pe termen lung, atât în plan profesional, pentru că dezvolt abilități tehnice și de lucru în echipă, cât și în viața de zi cu zi, pentru că învăț să planific și să rezolv probleme eficient.

CĂLIN RĂDULESCU

Creativitatea digitală
în viața unui elev



Bună,

Sunt Călin, elev în clasa a IX-a la Colegiul Național „Dinicu Golescu“. Fac parte din echipa de robotică WATT's UP de aproximativ un an. Pe lângă robotică, practic și volei de performanță de 4 ani, sport care m-a învățat disciplină, seriozitate și cât de important este lucrul în echipă pentru a obține rezultate bune.

Pentru mine, creativitatea digitală și arta digitală au contribuit la dezvoltarea mea personală, mai ales pe partea de creativitate și exprimare a ideilor. Le văd ca pe un mod eficient de a-ți dezvolta abilitățile folosind instrumente digitale.

Am lucrat în aplicații precum Canva și Adobe Express, care m-au ajutat să transform idei simple în materiale vizuale clare și atractive.

În viața școlară am întâlnit partea digitală prin proiecte și activități. Am participat și la proiectul EduHub, unde a trebuit să realizez 5 materiale digitale.

A fost o experiență interesantă din care am învățat să îmi organizez mai bine munca și să respect cerințe clare. În robotică am vrut să intru deoarece sunt pasionat de inginerie și de partea tehnică. De aceea am ales departamentul de construcție. Îmi place să lucrez practic, să construiesc și să găsesc soluții când apar probleme.

Experiența din FIRST Tech Challenge m-a făcut mai organizat, mai atent și mai răbdător. Pe viitor vreau să urmez o facultate într-un domeniu tehnic, iar tot ce învăț acum simt că îmi construiește o bază solidă pentru cariera mea și pentru viața de zi cu zi.

SEBI NITISI

Creativitatea digitală în viața unui elev

Salut,

Sunt Sebi și sunt în clasa a 10-a la Colegiul Național „Dinicu Golescu”. Îmi place să fac lucruri practice și să lucrez în echipă, iar în timpul liber joc baschet, ceea ce mă ajută să fiu disciplinat și să colaborez cu ceilalți.

Creativitatea digitală reprezintă pentru mine ceva foarte inovator, care transformă munca obișnuită în ceva mult mai interesant și creativ. Deși nu am lucrat direct cu ea până acum, am observat cum poate fi folosită pentru a prezenta idei clar și atractiv, iar aceasta m-a inspirat să vreau să încerc și eu.



În viața școlară, creativitatea digitală încă nu s-a concretizat pentru mine prin proiecte, dar m-a motivat să urmez experiențe noi și să învăț lucruri practice. În viața extrașcolară, am vrut să am un hobby care să mă provoace și să mă ajute să învăț lucruri noi, așa că am ales să fac parte din echipa de robotică WATT's UP.

Sunt membru încă de la începutul clasei a 9-a, această experiență ajutându-mă să gândească mai logic, să fiu mai organizat și să colaborez mai bine cu ceilalți. Cred că experiența în FTC îmi va oferi bazele necesare pentru a deveni un viitor inginer și mă va ajuta atât profesional, cât și în viața de zi cu zi, oferindu-mi oportunități de a învăța și de a crea relații importante.

RAREȘ ILIE

Creativitatea digitală în viața unui elev



Mă numesc Ilie Rareș și sunt elev în clasa a 10-a B la Colegiul Național „Dinicu Golescu“, pe profilul mate-info. Prin natura profilului, interacționez des cu mediul digital și, chiar dacă nu mereu îmi dau seama, și cu partea de creativitate digitală.

Din punctul meu de vedere, creativitatea digitală înseamnă orice proiect creativ exprimat în „limbaj digital“, adică în biți de 1 și 0. Chiar dacă mă consider încă la început pe partea de grafică și prezentări complexe, am realizat de-a lungul timpului mai multe proiecte simple în PowerPoint. Nu sunt lucruri spectaculoase, dar m-au ajutat să înțeleg cum să prezint informația mai clar și mai organizat.

Cred că aceste abilități sunt apropiate de competențele digitale generale și că sunt utile în viață indiferent de domeniul pe care îl alegi. Aproape orice profesie are acum legătură cu tehnologia, deci e bine să știi măcar bazele.



În afara școlii, fac parte din echipa de robotică WATT'S UP, unde m-am înscris anul trecut, și activez în cadrul FIRST Tech Challenge. Experiența din echipă m-a ajutat să îmi dezvolt anumite capacități, să învăț să lucrez sub presiune și să încerc să dau tot ce am mai bun, indiferent de situație.

Consider că tot ce învăț aici face parte dintr-un pachet de experiențe care îmi vor fi utile mai departe, atât la școală, cât și în viață. Chiar dacă nu știu exact ce carieră voi urma, știu că aceste experiențe mă ajută să mă dezvolt și să capăt încredere în mine.

VICTOR TUTA

Creativitatea digitală în viața unui elev

Salut,

Sunt Victor, sunt elev în clasa a IX-a la profilul matematică-informatică a Colegiului Național „Dinicu Golescu” și mă consider o persoană ambițioasă, curioasă și mereu gata să descompună problemele complexe în soluții logice. Îmi place să mă implic în activități care mă scot din zona de confort și care mă ajută să îmi dezvolt skill-urile, în special în tot ce ține de domeniul digital.

Pentru mine, creativitatea digitală nu înseamnă doar „design”, ci posibilitatea de a transforma idei abstracte în proiecte concrete cu ajutorul tehnologiei. Este punctul unde imaginația se întâlnește cu algoritmul pentru a crea ceva original și, mai ales, funcțional. Consider că astăzi creativitatea digitală este o abilitate esențială, fiind limbajul modern prin care putem inova și comunica eficient.

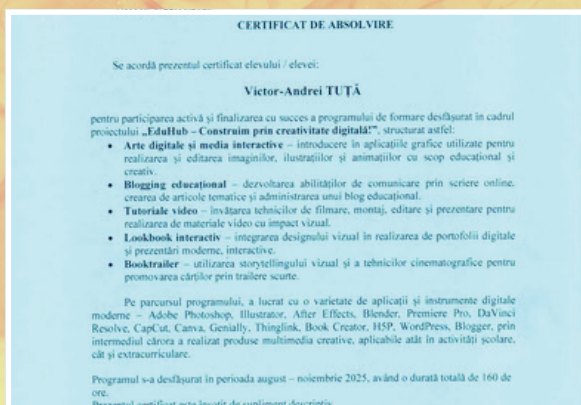
În viața școlară, acest tip de creativitate are un impact major. Mă ajută să abordez proiectele dintr-o perspectivă mai structurată și mai atractivă vizual, facilitând înțelegerea informațiilor dificile. Până acum, m-am implicat în realizarea unor proiecte precum Lookbook-uri pagină de revistă, reclamă, afiș. Aceste experiențe m-au învățat ce înseamnă atenția la detalii, organizarea riguroasă și, extrem de important, lucrul în echipă.



În plan extrașcolar, creativitatea digitală este modul prin care îmi explorez pasiunile. Fie că experimentez cu software-uri de editare sau design, simt că fiecare tool nou învățat îmi oferă mai multă încredere în capacitatea mea de a găsi soluții creative la problemele tehnice.

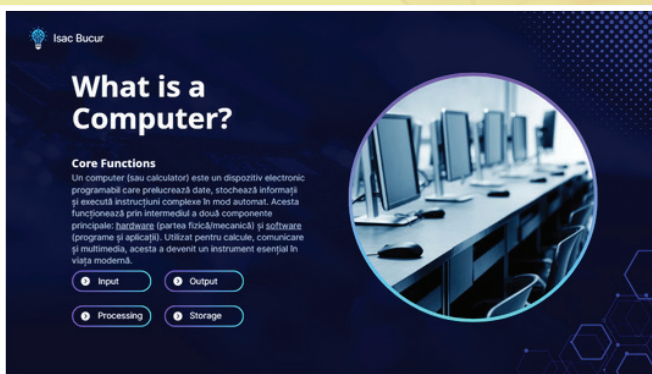
Fac parte din echipa de robotică WATT's UP de aproximativ 6 luni. În acest timp, am învățat ce înseamnă responsabilitatea într-un grup și cum să îmi gestionez timpul eficient între coding, teme și proiectele echipei.

Această experiență m-a influențat pozitiv, stimulându-mi spiritul de inițiativă. Am ales această echipă pentru că vreau să evoluez constant și să acumulez o experiență practică, dincolo de teorie. Sunt convins că mixul dintre abilitățile digitale și capacitatea de colaborare reprezintă fundația pentru viitorul meu, atât în plan profesional, cât și personal.



ISAC BUCUR

Creativitatea digitală în viața unui elev



Sunt Bucur Isac Ionuț, elev în clasa a 9-a la Colegiul Național „Dinicu Golescu“. Am participat la multiple proiecte pentru dezvoltarea abilităților mele de cunoaștere, învățare și comunicare. Îmi place să lucrez în domeniul informaticii și matematicii, iar prin participarea la competiții și fiind membru în cadrul echipei de robotică WATT's UP reușesc să avansez la acesta. Consider creativitatea digitală ca reprezentând un mod de crea ceva nou cu ajutorul tehnologiei, de a scoate în evidență anumite aplicații interesante, de a cunoaște în detaliu internetul în așa fel încât să realizez ceva util cu aplicabilitate în diverse domenii de activitate.

La începutul clasei a 9-a m-am înscris în cadrul proiectului EduHub, fapt ce m-a ajutat să descopăr mai multe aspecte legate de creativitatea digitală sau de folosirea tehnologiei, prin crearea de booktrailer-uri, afișe digitale și altele.

M-a ajutat să lucrez mai mult în echipă și să îmi exprim liber ideile, să cer sfaturi de la mentori și profesori acolo unde am avut nevoie de ajutor pentru a înțelege modul în care sunt realizate proiectele, să aplic rapid totul cu ajutorul tehnologiei.

În viața extrașcolară, folosirea tehnologiei m-a făcut să văd unele lucruri și din alte puncte de vedere, să înțeleg că există și riscuri care pot genera fraude informatice sau furturi de identitate.



Am fost ales în echipa de robotică WATT's UP în clasa a 7-a, deci de 2 ani am luat parte la numeroase competiții de robotică, prezentări culturale sau alte evenimente. Am reușit de-a lungul a doi ani de zile să lucrez mai bine în echipă, să pun în aplicare ideile avute, să încerc să îmi ajut colegii acolo unde a fost nevoie și să trec cu bine peste momentele în care am avut un eșec!

După ce am participat la etapa națională a olimpiadei de informatică din clasa a 6-a, m-am simțit atras de domeniul roboticii, de folosirea de noi programe, de posibilitatea de a lucra într-o echipă numeroasă, iar participarea la competiții mi-a plăcut dintotdeauna!

Învățând și aprofundând diverse programe, consider că acestea m-ar putea ajuta în facultate sau în viața profesională. Deoarece tehnologia avansează și devine o parte a vieții de zi cu zi, consider că multitudinea de cunoștințe acumulate mă vor ajuta.

ADELIN VOICU

Creativitatea digitală în viața unui elev

Mă numesc Petrică și sunt în clasa a XI-a a Colegiului Național „Dinicu Golescu“. Sunt o persoană calmă, dar creativă, și am o mare pasiune pentru muzică. Sunt DJ și îmi place să lucrez cu sunete, ritmuri și mixuri, pentru că pot schimba starea oamenilor prin muzică. Pentru mine, partea artistică și cea tehnică merg mână în mână.

Creativitatea digitală, pentru mine, reprezintă modul prin care îți poți expune gândurile rapid și eficient. O văd și ca pe o formă de editare, să transformi lucrurile în ceva mai frumos și mai armonios. Exact cum fac cu muzica: pornesc de la sunete simple și le combin până iese ceva melodios și plăcut. La fel este și în digital, unde poți „aranja“ idei, imagini sau proiecte până ies bine.



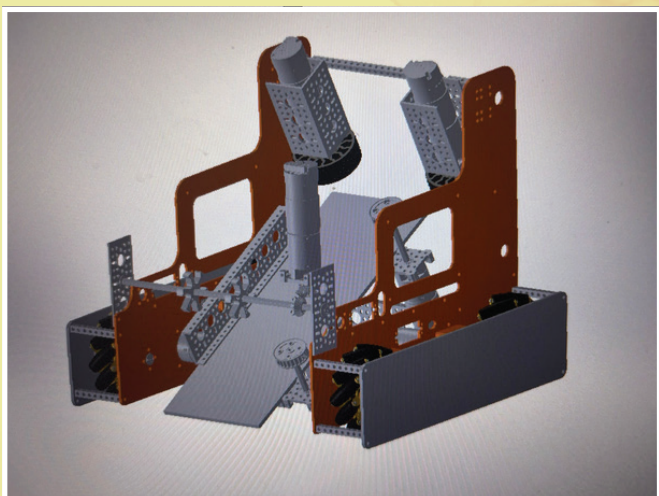
În viața școlară și extrașcolară, creativitatea digitală mă ajută să privesc lucrurile mai creativ și să găsesc soluții diferite. Chiar dacă nu mereu fac proiecte digitale complexe, modul de gândire creativ mă ajută în multe situații.

Fac parte din echipă de 3 ani, iar timpul acesta m-a ajutat să cresc. M-a influențat pozitiv, mai ales pe partea de responsabilitate și lucru în echipă. Am învățat să colaborez, să ascult ideile altora și să contribui și eu cu ale mele.

Am ales să fac parte din această echipă pentru că mi-a plăcut lucrul tehnic și munca în echipă. Îmi place să construiesc, să contribui și să simt că fac parte dintr-un grup unit. Pentru mine, echipa este un loc unde pot combina partea tehnică cu cea creativă, exact cum fac și în muzică. Pe viitor, cred că aceste experiențe mă vor ajuta mult, indiferent ce drum voi alege.

ANA SIMAN

Creativitatea digitală
în viața unui elev



Bună,

Sunt Ana Siman și sunt elevă în clasa a 9-a la Colegiul Național „Dinicu Golescu“. Materiile mele preferate sunt informatica și fizica, iar în timpul liber îmi place să petrec timpul cu prietenii, să mă joc și să croșetez.

Pentru mine, creativitatea digitală înseamnă folosirea tehnologiei ca un instrument de exprimare și transmitere de idei.

Informații generale :

Pinguinii sunt păsări aevatice, incapabile de zbor, care trăiesc aproape exclusiv în emisfera sudică.

Există aproximativ 18 specii cunoscute de pinguini, de la cei mici ca pinguinul albastru (30-40 cm) până la uriașul pinguin împărat (peste 1.2 m).

Habitat :

Majoritatea pinguinilor trăiesc în Antartica sau pe insulele și țărmurile din jur (de exemplu, Insulele Falkland, Georgia de Sud).



Aceasta are un impact semnificativ asupra mea pe plan școlar, am reușit să fac proiecte, videoclipuri și multe altele care au contribuit la dezvoltarea mea. În viața extrașcolară, creativitatea digitală și-a marcat o importanță semnificativă făcând parte din echipa de robotică WATT's UP.

Consider că această experiență mă va ajuta foarte mult în viitor deoarece, fiind parte din echipă, învăț zi de zi cum să colaborez cu diferite persoane și cum să rezolv unele probleme mai eficient.

Așadar, creativitatea digitală și experiența pe care o voi dobândi în urma participării atât la proiectul EduHub, cât și în echipa de robotică, mă va ajuta mult în viitoarea mea carieră, dezvoltându-mi dorința de a lucra în echipă.

ECHIPA EDITORIALĂ:



REDACTOR-ŞEF:

PROF. DR. MARIA-MAGDALENA DORCIOMAN

REDACTOR-ŞEF ADJUNCT:

EVELINA IORDACHE

ELEVI PARTICIPANŢI:

THEODOR MORARU

DAVID STANCU

MARA BANZEA

EVELINA IORDACHE

ANA MANTA

ALEX IORDACHE

CĂLIN RĂDULESCU

SEBI NITISI

RAREŞ ILIE

VICTOR TUTA

ISAC BUCUR

ADELIN VOICU

ANA SIMAN

ISSN 3120 - 1490

ISSN-L 3091 - 1532

PNRR: Fonduri pentru România modernă și reformată!



EduHub

CONSTRUIM PRIN CREATIVITATE DIGITALĂ

PNRR: Granturi pentru unitățile de învățământ pilot

Beneficiar - Colegiul Național
„Dinicu Golescu” - Câmpulung

PNRR. Finanțat de Uniunea Europeană - Următoarea Generație UE

Website - <https://mfe.gov.ro/pnrr>

Facebook - <https://facebook.com/PNRROficial>

Str. Negru Vodă nr. 66, Câmpulung, Argeș
secretariat@eduhubdinicugolescu.ro

Colegiul Național „Dinicu Golescu“ - Câmpulung

LICEUL DINICU GOLESCU

